

졸업작품결과보고서

작품명 : 카메라 모니터링 시스템

팀원

구분	이름	학년	학번	전공
1	김현수	4	20834284	임베디드 시스템
2	이주하	4	20835160	임베디드 시스템
3	박경립	4	20835225	임베디드 시스템
4	장세만	4	20835005	임베디드 시스템

작품평가

평가 결과	평가 의견
통과	
실격	

2013년 . 11. 20.

담당교수

(인)

2013년도 종합설계

최종보고서

카메라 모니터링 시스템

제출일자 : 2013년 11월 20일

소속 : 임베디드 시스템 학과

팀명 :

팀원 : 20834284	김현수
20835160	이주하
20835225	박경립
20835005	장세만

지도교수 : (인)

대구대학교 정보통신공학부

차 례

1. 개발 배경 및 필요성	
2. 최종 목표	
3. 관련 개발 및 연구동향	
4. 개발 내용	
5. 성능 평가	
6. 활용 방안 및 효과	
7. 개발 추진체계 및 개발 일정	
8. 결론	
9. 참고 자료	
10. Project Summary	

1. 개발 배경 및 필요성

1-1 개발 배경

가. 이 작품의 개발 배경으로는 각종 상황에서 사람이 감시하지 못하는 곳을 인력을 투자하지 않고 카메라 센서를 통해 모니터링을 하기 위하여 개발

나.

1-2 필요성

다. 카메라 모니터링 시스템의 필요성은 여러 장소의 감시 및 관찰을 위해서 일일이 사람이 찾아가서 하는 것이 아닌 감시 센서를 이용하여 편리하게 감시 및 관찰을 하면 인력의 감소와 작업의 효율을 높일 수 있을 것이다.

라.

마.

2. 최종 목표

2-1 CCTV,블랙박스 등 카메라 플랫폼 제작

▶CCTV, 블랙박스 등 영상기기의 H/W외에도 네트워크 카메라 구현을 위한 구동시스템 제작과 이식 용이에 적합한 WeaverOS를 탑재한 플랫폼을 개발 구현

▶제한된 공간에 센서 망을 구축하여 목표 감지 및 기록 보존